

GAME OVER: Videojocs

Xerrada taller per l'alumnat d'ESO. Reflexió crítica sobre el món dels videojocs.

FORMAT

Xerrada Taller

PROGRAMA

Salut Jove

DESTINATARIS

Alumnes d' ESO

CALENDARI

Preferentment durant el primer semestre del curs.

DURADA PREVISTA

Una sessió d'una hora per grup.

OBJECTIUS:

- Contextualitzar la temàtica amb diferents dades sobre la indústria dels videojocs
- Conèixer la diferència entre l'ús, l'abús i la dependència
- Valorar la relació que tenen amb els videojocs per promoure canvis.
- Reflexionar sobre el masclisme i sexisme al món dels videojocs
- Debatre sobre el paper dels referents en videojocs: youtubers gamers...

LLOC DE REALITZACIÓ

Aula del Centre educatiu.

RECURSOS

Humans: Tècnic de prevenció.

El tutor o tutora per fer el seguiment de l'actuació a cada centre educatiu.

DESCRIPCIÓ

Aquest taller tracta de forma específica el món dels videojocs. No tan sols en termes d'ús o hores de dedicació, sinó tots aquells temes que van implícits amb perspectiva de gènere i pensament crític.

CONTINGUTS

- Qui utilitza els videojocs i com?
- Què ens aporten? Què ens treuen?
- Ús, abús o dependència?
- Quan la vida és el joc i el joc és la vida
- Youtube i gamers, els nous referents
- El meu rol dins el joc
- Llenguatge que fem servir, el masclisme als videojocs
- La gran indústria

METODOLOGIA

A través de suport audiovisual i una dinamització activa i amb perspectiva de gènere, es genera reflexió i debat amb algunes eines per potenciar la participació de l'alumnat (com targetes, jocs, pràctiques). Es connecta tot el contingut amb els aspectes quotidians de l'alumnat i exemples reals.

INFORMACIÓ:

La data i hora del taller les defineixen les escoles.

Contacte directe: critic@eines.coop o al 605 781 464

INSCRIPCIONS:

A la web municipal:

https://www.montornes.cat/seu_electronica/serveis-i-tramits/cateld-d-activitats-educatives

Departament d'Educació. educacio@montornes.cat

Telèfon: 93 572 11 70