

# ELS VIDEOJOCOS A LA VIDA DELS NOSTRES FILLS/ES

## Taller de prevenció en usos de pantalles. Educació familiar



Pla de prevenció en el consum de drogues, pantalles i riscos associats de la Mancomunitat del Galzeran

### FORMAT

Xerrada Taller

### PROGRAMA

CRITIC, Pla de Prevenció en el consum de drogues, pantalles i riscos associats de la Mancomunitat del Galzeran

### DESTINATARIS

Mares i pares d'adolescents i pre-adolescents i famílies en general.

### CALENDARI

Indiferent.

### DURADA PREVISTA

Una sessió d'una hora i mitja.

### OBJECTIUS

- Aclarir conceptes generals per situar i emmarcar la temàtica
- Diferenciar els conceptes d'ús, abús i addicció
- Conèixer les classificacions i categories per edat del videojocs
- Plantejar els riscos derivats i les senyals d'alerta
- Reflexionar sobre l'ús d'aplicacions de control parental
- Abordar el conflicte que es deriva de l'ús de pantalles/videojocs a l'entorn familiar
- Aportar eines i recursos per l'acompanyament d'infants i joves

### LLOC DE REALITZACIÓ

A concretar.

### RECURSOS

Humans: Tècnic de prevenció.

### DESCRIPCIÓ I METODOLOGIA

Taller participatiu amb l'objectiu de comprendre en profunditat les realitats emergents d'infants i adolescents en l'àmbit de les pantalles. En aquesta xerrada abordem els videojocs i analitzem tant els riscos com les virtuts que tenen amb una mirada àmplia incentivant la reflexió crítica dels i les assistents.

Fem servir una dinàmica participativa i activa amb suport audiovisual. Es connecta tot el contingut amb els aspectes quotidians de les famílies i exemples reals que s'aportin des de les inquietuds de les famílies assistents.

## CONTINGUTS

- El lloc que ocupen les pantalles i videojocs en el quotidià
- Parlem d'ús, abús, addicció...
- Quins tipus d'addicció als videojocs queden recollits al DSM-V
- Recorregut de l'evolució dels videojocs i elements actuals
- Sobre edats, tipus de contingut, comunicació online
- Diferències entre nois i noies en l'ús de pantalles i videojocs
- Els nous referents, què en sabem?
- Característiques i elements dels videojocs actuals
- Joc en línia, connexió i comunicació sense filtre?
- La dona gamer i el masclisme al context dels videojocs
- El control parental en l'àmbit de les pantalles
- Com acompanyem als nostres fills/es en l'ús responsable de pantalles i videojocs

## INFORMACIÓ

El personal tècnic referent del CRÍTIC concretarà la data i horari del taller en contacte amb els centres educatius. Contacte: [tic@eines.coop](mailto:tic@eines.coop) o al 674.22.51.57

## INSCRIPCIÓ

A la pàgina web de l'Ajuntament:

[https://www.montornes.cat/seu\\_electronica/serveis-i-tramits/cateld-d-activitats-educatives/formulari-de-sol-licitud-d-activitats-educatives](https://www.montornes.cat/seu_electronica/serveis-i-tramits/cateld-d-activitats-educatives/formulari-de-sol-licitud-d-activitats-educatives)

Departament d'Educació. [educacio@montornes.cat](mailto:educacio@montornes.cat)  
Telèfon: 93 5667004 / 630281538